

JE L'AI SENTI, SONY L'A FAIT

Soumis par robocop
08-04-2005

Sony vient de déposer un brevet pour envoyer des informations sensorielles directement dans le cerveau. Cette technique pourrait être utilisée pour créer des jeux vidéos dans lesquels vous pourrez sentir, goûter et toucher, ou bien pour les personnes aveugles ou sourdes. Ce brevet américain a été accordé à un chercheur de Sony: Thomas Dawson décrit une technique pour envoyer des impulsions via ultrasons à des zones spécifiques pour pouvoir suggérer des "expériences sensorielles" comme des odeurs, sons et images. Ca ressemble à un canular mais c'est bien vrai. En fait déposer un brevet ne signifie pas toujours que les applications seront immédiates mais il existe bel et bien un Laboratoire de Recherches Psychiques chez Sony. Des savants ont examiné le brevet et ont trouvé le projet plausible, mais rien ne prouve que le jeu soit visé. On peut rêver, quoique...