

Half-Life² raffle la mise

Soumis par WebMaster
15-03-2005

Sources : IGDA

Half-Life 2 à été nominé 6 fois aux GDC Awards, aux côtés de Doom 3, GTA : San Andreas, Far Cry, PoP 2 Warrior Within.

La remise des prix a eu lieu le 9 mars 2005, et l'éditeur Valve a remporté 4 récompenses pour son jeu Half-Life 2.

Voici les différents prix attribués :

- Meilleur jeu : Half-Life 2
- Meilleur nouveau studio : Cryptic Studios (City of Heroes)
- Meilleure bande son : Halo 2
- Meilleure conception des personnages : Half-Life 2
- Meilleure conception de jeu : Katamari Damacy
- Meilleur moteur de jeu : Half-Life 2
- Meilleurs effets visuels : World of Warcraft
- Meilleur scénario : Half-Life 2

Le duel Half-Life² / Doom 3 est donc "sans appel", la lourdeur du moteur 3D de ce dernier lui a sans doute été fatale. Les joueurs XboX seront ravis de voir la présence de leur FPS favori dans les jeux récompensés, contrairement aux joueurs PS2, dont le jeu GTA : San Andreas n'a obtenu aucun prix. Sûrement pas assez politiquement correct ?

PS : Youpi ... c'est ma première news.