

## PUCE NINTENDO DS? NON MAIS...

Soumis par robocop  
06-03-2005

Nous en avons parlé lors d'une ancienne news. Voici la photo d'un PassMe qui marche! Un PassMe c'est quoi? Un outil hardware qui permet de lancer des jeux homebrew sur une DS et pourquoi pas des sauvegardes? En fait le PassME se met dans le slot de la DS et recoit une cartouche DS. Le système PassME modifie des valeurs à la volée lorsque le jeu se charge pour lui dire de charger le code à partir du slot GBA.

Sur le site de Natrium <http://www.dslinux.org/blogs/natrium42> les plans pour le faire soi-même hors toute démarche commerciale. Lynx nous donne le mode d'emploi "How-To" sur <http://www.dspassme.com/> même si ce n'est pas encore complet. Nous avons mis des vidéos de son travail sur Metagames-fr [PassMe.wmv](#) [FirstDSDemo.wmv](#) et des images d'un jeu homebrew de bataille navale! [Natrium42Battleship.wmv](#)