

## JEUX VIDEO POUR MEDECINS

Soumis par robocop  
20-12-2004

Lors d'une conférence en Californie un chirurgien américain a déclaré que les praticiens qui jouent trois heures par semaine au jeu vidéo "Super Monkey Ball" commettent 37% moins d'erreur et sont 27% plus rapides. Il s'agit de James Rosser Junior, directeur de l'Advanced Medical Technologies Institute à New York qui a mis au point un système destiné à un entraînement médical. Plus de 5.000 personnes, des écoliers aux chirurgiens, se sont exercés sur le système que Rosser appelle "Top Gun". Rosser a aussi fait jouer des sujets à "Super Monkey Ball" et les a fait pratiquer de la chirurgie laparoscopique, en suturant une éponge avec de longues sondes et en laissant tomber un petit pois dans un trou. Rosser pratique l'entraînement "Top Gun" depuis plus de dix ans.

Greg Mogel, radiologue et directeur de la branche de la Côte Ouest du Telemedecine and Advanced Technology Research Center (TATRC) de l'armée américaine a fait la démonstration d'un programme appelé "STATCare", un simulateur virtuel pour des médecins de combat où ils doivent mettre un bandage sur une blessure, poser des garrots, administrer des fluides en intravéneuse, injecter des médicaments et effectuer toutes les autres évaluations nécessaires sur un champ de bataille. "Le programme fonctionne bel et bien mais pas encore comme un vrai bon jeu vidéo". Un autre jeu "The Journey to Wild Divine" demande aux joueurs de contrôler leur rythme cardiaque et leur niveau de stress, pour faire flotter un ballon à travers un environnement imaginaire, sur des écrans de contrôle reliés à des capteurs posés sur leurs doigts. Un autre produit en démonstration, développé par le chercheur Walter Greenleaf, sert à la rééducation de la main. Les patients portent un gant spécial équipé de capteurs et contrôlent un jeu vidéo en réalisant des exercices. Dans le jeu "Asteroids", une rotation du poignet fait bouger à gauche et à droite un vaisseau spatial, et fermer le poing permet d'actionner un canon. Tout ces jeux peuvent sembler à certains une perte de temps mais, pour Rosser, cela fait partie du travail.

"Vous devez être un chirurgien Nintendo", estime-t-il....  
Docteur! J'ai mal...30 secondes je finit le niveau....

Souce REUTERS