

PUCE VIPER GC

Soumis par robocop
19-12-2004

Sur le site <http://www.elotrolado.net> vous pourrez lire le compte-rendu en espagnol avec des photos détaillées d'un test de la puce VIPER pour GAMECUBE et du bios COBRA en version beta. En attendant de recevoir la puce j'ai demandé à l'auteur l'autorisation de traduire son article. D'après leurs tests, le bios permet de charger les jeux en import et les sauvegardes de jeux au format mini-DVDR et DVD-R. Pour cela le capot de la Gamecube est enlevé avec un tournevis spécial ou un bic dont l'extrémité est chauffée puis moulée sur la vis (voir astuce sur notre forum). Il est conseillé d'utiliser des mini-DVDR pour éviter que la console s'encrasse. Sinon les DVD-R et DVD+R fonctionnent mais les meilleurs sont les Verbatim comme d'habitude. Quant à la puce, elle est désactivable et l'on peut choisir entre le bios original et le bios COBRA. Les jeux sont gravés à partir des images GCM classiques et se chargent par une méthode de swap! Quelques défauts subsistent : les jeux multidisques ne fonctionnent pas, certains Gamecube ne sont pas supportés et aucune indication simple ne vient aider pour le SWAP. Petite précision, elle est chez CHIPSPAIN notre sponsor à 65 euros.

Les liens sont désormais valides...