

Nouvelle PUCE PS2 : LA CRYSTAL

Soumis par robocop
14-10-2004

Une nouvelle puce est née, la Crystal 1.0! Quel intérêt? En fait elle est un peu différente dans le sens où elle utilise un code en Open-Source pour que l'on puisse développer ses propres firmwares. De plus elle a été testée avec des fils de grande longueur ce qui est intéressant pour les poseurs de puce qui ont du batailler avec la DMS3 par exemple... La puce est basée sur le composant Actel Pro Asic Plus FPGA, il faut 18 fils pour les PS2 de la V1 à la V7, 19 à 20 fils pour les versions V8 et plus + et toujours un fil de plus pour les médias RW si la console le permet.

- Cette puce est faite soi-disant pour ne démarrer que les applications faites maison "Homebrew". On connaît la chanson.
- Le circuit imprimé a des points de soudure pour tous les points sur chaque face (sauf la masse et le 3,3V) ce qui évite de router les fils autour.
- 4 points de masse pour choisir l'orientation de la puce.
- Logique interne permettant de détecter les problèmes de fils ou de masse.
- 3 modes de boot différents (Firmware Upgrade Mode, Recovery Mode, Hardware Sleep Mode)
- Le "Recovery mode" utilise une ROM interne au lieu d'une mémoire Flash ce qui est plus sûr.
- Possibilité de booter directement de la carte mémoire.

Une puce PS2 pour les poseurs de puces, et une pose aisée c'est moins de problème sur votre console. Il suffit d'attendre et de voir les premiers tests. Le site CRYSTAL