

## PCSX2 v0.6

Soumis par leo  
02-05-2004

PCSX2 est sorti dans sa version 0.6.  
Voici les mises à jour pour cette nouvelle version:

### CPUS

----

Recompiled VUs. Needs work but some stuff might work okay now  
Fixed bug in Vif.c, masks hopefully are ok  
Fixed alot of bugs in VUs, hopefully some stuff will now work as it should  
Added Interlock for CFC2/CTC2  
Improvements to TLB code  
Restructured VU code and VIF. Fixed stuff in Interpreter and added CTC2 VU1 Microinstruction caller  
Fixed UNPACK modes in VIF, the Indeterminate fields are now set to 1 by default  
VUflags now should handle overflow/userflow ok

### Hardware

-----

Fixed DMA8  
Fixed bug in GS for CSR stuff  
Fixed savestates  
Fixed several SIF bugs  
FIFO is now really 128bit as it should be  
Added code for dma interrupts  
Added some cmds to CDVD  
Improved and fixed sio2 stuff  
Modified the DEV9irq stuff  
loadElfFile now reads the whole file first  
DMA4/7 interrupt timings are more accurate now  
Patches names are now using crc

### GUI

---

Memory patcher (supports only 32bit patches so far)  
Fixed Bios Detection for HK Bios

### PLUGINS

-----

ADDED usb plugins

D'après les développeurs, de nombreux jeux originaux supplémentaires devraient pouvoir être lancés à partir de cette nouvelle version 0.6 (n'espérez quand même pas y jouer ). Vous trouverez l'émulateur en téléchargement dans la section downloads du site, versions windows et linux.

Voici au passage quelques screenshots de jeux émulés:

Pour plus d'informations et trouver tous les plugins pour PCSX2, consultez le site officiel de pcsx2.