

# Wii ELF Loader v0.1-alpha2 par la Team Twiizers

Soumis par redrum  
19-02-2008

La 'Team Twiizers' nous propose déjà un elf loader!

De son côté, Desktopman en a profité pour sortir publiquement le premier jeu homebrew: TETRIS

Voir sur [www.auby.no](http://www.auby.no)

Explication:

Le Twilight Hack fonctionne en utilisant un nom assez long pour le cheval 'Epona' afin de faciliter un stack smash.

Il se déclenche en parlant avec l'homme situé près de vous après avoir lancé le jeu avec la sauvegarde et où il utilise le nom pour son dialogue ou bien en entrant dans la prochaine zone quand le jeu charge le cheval.

[...]

Dans l'archive, vous trouverez les fichiers suivants:

\* Sauvegarde "Twilight Hack"

Cet exploit ne marche pas encore avec toutes les versions de Zelda:TP.

Une méthode facile pour vérifier la compatibilité est de comparer la ligne de texte présente sur la partie centrale du disque avec les suivants.

RVL-RZDP-0A-0 JPN - compatible

Quelques problèmes mineurs (lignes vertes vert le haut de l'écran apparaissant avec le pinguin et si la TV est réglée sur 480i/p (60Hz ou mode EDTV) le bas est coupé.

RVL-RZDE-0A-0 JPN - compatible

RVL-RZDE-0A-0 USA - compatible

RVL-RZDE-0A-2 USA - compatible

RVL-RZDJ-0A-0 JPN - pas encore supporté

Selon votre version de Zelda:TP, vous devez choisir le fichier approprié:

RVL-RZDP-0A-0 JPN (PAL): rzdp.bin

RVL-RZDE-0A-0 JPN (NTSC): rzde0.bin

RVL-RZDE-0A-0 USA (NTSC): rzde0.bin

RVL-RZDE-0A-2 USA (NTSC): rzde2.bin

\* Programme Demo: demo.elf

#### Installation:

1. (Optionnel) Conservez votre sauvegarde actuelle grâce à une carte SD, et ce via le menu de la console. Copiez et gardez le fichier (/private/wii/title/RZDX/data.bin) précieusement^^

2. Formatez une carte SD en FAT16; créer un dossier nommé

/private/wii/title/RZDE (NTSC)

/private/wii/title/RZDP (PAL)

Copiez la sauvegarde spécifiée au-dessus dans ce dossier et la renommer data.bin.

Vous pouvez également avoir d'autres données sur cette carte, ce n'est pas important.

3. Mettre la carte SD, et démarrer la Wii. Aller dans les options --> Gestion des données --> Sauvegarder données --> Wii.

Si vous avez déjà une sauvegarde de Zelda, cliquez dessus et effacez là.

Maintenant, allez sur la carte SD pour sélectionner la sauvegarde hackée "Twilight Hack"

(l'icône blanc qui dit "Wiibrew Loader"). Cliquez sur Copier, et Oui. Le ELF Loader est maintenant installé.

#### Utilisation:

1. Prenez une carte SD ne contenant pas de fichiers importants. La prochaine étape EFFACERA tout son contenu.

2. Lancez le demo.elf inclus sur la carte SD, à partir du secteur 2048; en d'autres termes la marque de 1 MB.

Sur un système Unix (Linux, Mac OS X, FreeBSD, etc), vous pouvez le faire via une commande telle que 'dd if=demo.elf of=/dev/diskname bs=512 seek=2048'.

3. Placez la carte spécialement préparée dans un adaptateur SD Gecko (ou similaire) branché dans le slot A des ports Gamecube.

4. (Optionnel) Insérez un USB Gecko dans le slot B. Connectez au PC, et accédez à l'appareil via votre programme de terminal préféré (minicom, HyperTerminal, etc) en tant que 115200 8N1.

5. Allumez votre Wii, insérez le disque Zelda, et lancez le jeu. Chargez la sauvegarde d'exploit

6. Quand le jeu commence, vous pouvez soit allez parler à n'importe quel PNJ (personnage non jouable) et leur parler, ou bien repartez en arrière.

Cela déclenchera l'exploit Twilight Hack exploit, et votre fichier ELF sera chargé et exécuté.

Note: il y a pour le moment une limite de 8 megabyte pour la taille du ELF.

PS: Si vous ne comprenez pas pourquoi le SD Gecko est encore nécessaire, cela n'est que TEMPORAIRE.

Pour les programmes homebrew par exemple, Il faudra le temps aux différents codeurs impliqués d'ajouter le support des ports SD, du wi-fi, etc., au SDK open-source Wii

Télécharger: [twilight-hack-v0.1-alpha2.zip](#)

Voir l'info original sur [wiibrew.org](#)