

Wii: 1er jeu avec protection anti-puce (D2CKey, Wiickey, CycloWiz, WiinjaDX compatibles)

Soumis par redrum
01-11-2007

Suite au récent leak sur internet du jeu Super Mario Galaxy, certains forums sont en ébullition: en effet le futur hit de Nintendo contenait une protection afin d'empêcher la lecture d'une copie avec les puces vendues sur le marché, le jeu original marchant lui parfaitement.

Il est vite apparu que seule la D2CKey était capable de lire une copie du jeu, depuis quelques heures la Team Cyclops a annoncé sur leur forum la sortie d'un nouveau firmware pour la CycloWiz permettant d'outrepasser la protection.

De leur côté les gens de chez Wiickey ont également annoncé avoir créé un fix et demandent aux utilisateurs de patienter pendant qu'ils travaillent dessus.

- [edit]: sortie du firmware BETA HOTFIX 1.9g qui corrige le problème!

- [edit]: La Team Wiinja a sorti une maj pour la Wiinja deluxe qui règle le problème de SMG et améliore également la lecture =>
voir forum

Pas d'autres infos pour le moment concernant notamment les puces open-source :p