

Puce d2ckey: fonctions et plan de montage

Soumis par redrum
04-10-2007

Le site de la première puce compatible avec les chipsets D2C a été mis à jour avec un guide d'installation (voir ressources)

L'installation n'est donc clairement pas pour les débutants...

La liste des fonctions est également présente:

*LEDs de contrôle d'accès

LED 1: indicateur d'accès disque.

LED 2: indicateur du patchage des données

- Flash durant l'insertion/détection du disque
- s'allume quand un backup est détecté (après l'entrée du disque)
- Off quand un original est détecté

*compatibilité media DVDs

DVD+-R

DVD+-RW

DVD double couche (films et GCOS)

*Support des jeux

Lancement direct jeux Wii originaux/backups de la même région

Lancement direct jeux Gamecube originaux/backups de la même région

Lancement direct jeux NTSC de différentes régions sur Wii et GC JAP/US

Support partiel du region-free pour originaux/backups sur Wii & GC avec différents modes vidéos (cad PALUSA, JAPON)

Amélioration des réglages de lecteur pour media enregistrable

Support jeux GC à la vitesse de lecture de la Wii

Correction de l'audiostreaming pour GC

Support des DVD5 & DVD9 pour les homebrews Gamecube

Support des disques GC multijeux

Support des jeux GC/Wii sur plusieurs disques

*Véritable mode d'invisibilité

Ne modifie pas la RAM, la rendant virtuellement indétectable par la Wii

Emulation complète des commandes

Source: www.eurasia.nu

A noter que le site neoasic.com a déjà diffusé un plan de montage avec des points alternatifs pour ceux qui sont rebutés par la soudure sur les pattes du chip.