

EXPLOIT LUMINES SUR PSP

Soumis par robocop
24-06-2007

Une news incroyable mais vraie ! La Team Noobz et Archaemic présentent un exploit pour la PSP basé sur le jeu Lumines. C'est un exploit en mode utilisateur utilisant un buffer overflow dans le fichier savedata un peu comme avec GTA. J'ai mis le fichier de sauvegarde à votre disposition sur Metagames. Il permet de lancer des homebrews sur toutes les versions de firmware et même la 3.50!

Pour que cela fonctionne il faut une version EU ou US de Lumines portant les références ULES00043 ou ULUS10002. Pour le moment une démo « Hello world » a été diffusée mais une downgrader est en prévision et aussi un HEN. Comment cela se passe, il suffit de copier le fichier savedata correspondant à la version de son jeu et de lancer le jeu et dès qu'il affiche « Press Start », il faut appuyer sans attendre sur Start, l'écran devient blanc et l'exploit se lance après quelques instants.

Déjà que LUMINES n'était pas mal, il va se vendre encore plus...

Source <http://forums.maxconsole.net/showthread.php?p=569368#post569368>