

## XboxMediaCenter (XBMC) 12-03-2007 SVN rev8103 build - T3CH

Soumis par redrum  
13-03-2007

T3CH a sorti une nouvelle compilation (rev8103) du SVN de XboxMediaCenter pour Xbox1.

Cette compilation comporte quelques additions:

- + AppleMovieTrailers (AMT) SVN pre-0.97 par Killarny & Nuka1195 & Pikes [scripts: Apple Movie Trailers]
- + ~110 presets de Milkdrop choisis par BritneysPAIRS's [visualisations: MD - BPs Selection]
- + XBMCScripts Installer 1.8 par EnderW & Blittans [scripts: XBMCScripts]
- + Snake 1.0 de Rockstar [scripts: Snake]
- + Tetris 1.0 d'Asteron [scripts: Tetris]
- + T3CH Downloader SCRIPT par Nuka1195 [scripts: T3CH Downloader]
- + Codecs pour mplayer [/system/players/mplayer/codecs/\*]

Notes spéciales de T3CH:

- \* Nouveauté assez cool, XBMC supporte maintenant le changement de fuseau horaire, même le nouveau système DST (Daylight Saving Time) que les USA viennent de commencer à utiliser.
  - \* Inclusion d'une compilation d'icônes pour le nouveau client TuxBox, voir [\\_tools/PictureIcon.rar](#).
  - \* Il n'y a pas de nouvelle version du mplayer de TEST par elupus, mais vous pouvez toujours rapporter les problèmes avec le dernier TEST ici ([lien de téléchargement](#)).
- Il suffit de remplacer les 2 fichiers dans XBMC/system/players/mplayer/ si vous voulez aider la Team xbmc le tester.
- \* Modification du win32 run\_me\_first.bat afin qu'il se lance et démonte les lecteurs virtuels en sortie.
  - \* Inclusion également de l'environnement XBMC Win32 PC environment.exe qui est destiné aux devs python et concepteurs de skin, en lire plus sur le concept ici. Cela a été compilé avec le Microsoft DirectX Summer 2004 SDK.

Suite et news complète sur le forum