

Google 'Tech Talks' - Mist sur la sécurité de la Xbox1 - Présentation de la 360 la semaine prochain

Soumis par redrum
23-12-2006

>> Michael Steil (alias 'mist') du projet xbox-linux a fait le 1er Décembre une présentation pour le site "Tech Talks" de Google. La vidéo de cette présentation est maintenant disponible online. Il y parle en détails de la sécurité de la Xbox(1), comment elle fut hackée et ce que Microsoft a fait pour tenter d'y remédier. La présentation est similaire à celle de l'an passé au 22C3 (également par Mist) et expliquera les erreurs commises par Microsoft.

A la fin 2001, Microsoft sorti la Xbox, leur première console de jeu, afin d'entrer en compétition avec Sony et Nintendo dans le salon des consommateurs. Vu que les vrais bénéficiaires se font avec les jeux et non les consoles, Microsoft devait s'assurer (le plus possible) que personne ne pourrait jouer avec des jeux piratés ou utiliser la machine pour autre chose que les jeux. Bien que l'idée originale du design de sécurité était bonne et a beaucoup été copiée depuis, l'équipe inexpérimentée de Microsoft a commis des erreurs variées dans le design, l'implémentation, et leur politique. Cette conférence en premier (re)construit le design de sécurité de la Xbox du point de vue de Microsoft, puis le déconstruit depuis le point de vue du hacker. En bonus, la conférence présentera quelques éléments dans le système de sécurité du successeur de la Xbox, la Xbox 360.

Michael Steil est le fondateur et l'administrateur du projet Xbox-Linux. Il a surveillé la plupart des hacks Xbox et a également contribué au hack, rétro-ingénierie, et portage de Linux sur la Xbox.

(la vidéo dure 1 heure, mais elle est très intéressante, je vous l'assure ;))

Dans les 2-3 dernières minutes de la conférence, ils mentionnent également la Xbox 360. Pas de nouvelle information ici... Excepté l'annonce qu'il y aura une présentation au 23C3 (23rd Chaos Communication Congress à Berlin) à propos du hack de la Xbox360, PS3 et Wii, qui se tiendra le 28 Décembre 2006 à 20H30 (heure locale) au "Centre International des Congrès de Berlin". La présentation d'1 heure appelée 'Console Hacking 2006' sera tenue par Felix Domke (alias tmbinc):

Les consoles "Next Generation" ne devraient pas se limiter aux jeux, elles possèdent une architecture puissante que nous voulons exploiter pour nos besoins. la conférence donnera lieu à une présentation matérielle de chacune des 3 consoles, une présentation de leurs systèmes de sécurité, aussi bien qu'une mise à jour sur le hack de la Xbox 360, qui est disponible sur le marché depuis environ une année.

La plupart des ressources de news se concentrent sur les possibilités de jeu - cette conférence, bien sûr se concentrera sur les besoins des hackers. Il y sera évalué des points d'attaques possibles pour exécuter du code homebrew et des systèmes d'exploitation professionnels. Pour les deux systèmes venants de sortir, vous ne pouvez certainement pas espérer un hack fonctionnel, mais les bases des systèmes de sécurité seront expliquées, et seront comparées aux systèmes existants implémentés par les consoles précédentes.

Télécharger: Console Hacking 2006 (fichier PDF - 67.0 KB) (doc en anglais)

source: xbox-scene.com