

Le Homebrew GC marche sur Wii !

Soumis par redrum
21-11-2006

Bonne nouvelle pour tous les fans d'émulation, les émulateurs homebrew Gamecube fonctionnent directement sur la Wii =)

Cela est rendu possible grâce au fait que la technique de l'Action Replay + SDLoader fonctionne toujours sur Wii (il semble que l'AR Max pro, lui ne fonctionne pas).

Une petite vidéo ci-dessous postée sur les forums de maxconsole

Il est donc possible de jouer via une SD Card (branchée sur le port Carte Mémoire, via l'adaptateur SD pour GameCube) à tous les programmes homebrew. Le fait de lancer le DVD ne marche pas, tout comme la connection réseau (fallait pas rêver^^), mais cela permettrait donc de profiter des émulateurs SNES, NES, Megadrive, Master System, GameGear, PC Engine, Neo-Geo Pocket Color ou bien NeoGeo CD sur sa Wii, sans passer par la Virtual Console (la VC ne propose pas de jeux NG pocket, ou NG CD) avec ses prix assez élevés (5 et 8 euros respectivement pour des jeux NES et SNES) et son catalogue réduit de jeux zonés...

Merci monsieur Tendo !