

Pré-release de Super Mario Wars 1.7a

Soumis par SiZiOUS
22-10-2006

Smurph vient de sortir une pré-release de Super Mario Wars 1.7a.

Ce port est jouable mais il semble avoir quelques problèmes de fuite mémoire. Après 2 jeux il semblerait qu'il crashe. Ce bug pourrait être corrigé dans les prochaines versions.

Download

Source : DCEmu