

Daedalus Spiff up v1.2

Soumis par SiZiOUS
28-09-2006

Wally vient de mettre à jour Deadalus, l'émulateur Nintendo 64 pour PSP, écrit à l'origine par StrnmNrmn. Il s'agit principalement de bugs corrigés pour quelques jeux.

- Sin et Punishment devrait fonctionner, avec quelques saccades.
- Forsaken 64 - Le premier niveau fonctionne.
- Super Mario 64 - Les lanternes fonctionnent.
- AeroGauge - L'eau est émulée
- Monster Truck Madness - Les bugs violets ont disparus.
- Pokemon Stadium 2 - Il devrait fonctionner correctement maintenant. Téléchargement

Source : DCEmu