

PS1-P annoncé

Soumis par SiZiOUS
27-09-2006

Wraggster de DCEmu a annoncé un nouveau émulateur PSOne en développement appelé PS1-P. Il est 100% réel et est capable d'émuler de nombreux jeux, en effet d'après le développeur, 90% des jeux seraient supportés. Cette version n'a pas de dynamic recompilation (dynarec) pour le moment, c'est à dire que la vitesse d'émulation risque d'être faible (elle sera très grandement accrue lorsque le dynarec sera intégré), de plus il n'y a pas de support de son pour le moment.

Plusieurs informations ont été révélées par l'auteur anonyme :

- 1) Ridge Racer fonctionne parfaitement.
- 2) Final Fantasy 7 marche parfaitement. Il y'a juste un bug à l'écran Sony Computer Entertainment au début mais le jeu continue de fonctionner. Il suffit d'attendre l'écran suivant (Squaresoft) pour continuer à jouer.
- 3) Final Fantasy 8 fonctionne. Il possède le même bug que FF7.
- 4) Les cartes mémoires devraient fonctionner.
- 5) L'émulateur supporte les sauvegardes / chargements rapides (Save/load states).

L'émulateur sera disponible au public quand il sera prêt et fonctionnera sur PSP 1.0 et 1.50.

Update : D'après DCEmu, l'auteur anonyme de PS1-P est actuellement en train de travailler sur l'optimisation et la vitesse de l'émulateur.

Source : DCEmu.