

SMS Version 1.7 revision 7

Soumis par redrum
21-09-2006

Malgré un manque de temps libre, EEUG continue de travailler sur SMS, et voici les nouveautés au programme:

- Correction du "scintillement d'image" en mode DTV 480P;
- Le crash de SMS si "pause" ou "menu" sont activés en début de lecture devrait être corrigé;
- 2 modes vidéo VESA (640x480@60Hz et 640x480@75Hz) sont ajoutés;
- Modification de la largeur en mode DTV480p de 640 à 720 (EEUG n'est pas certain si cela est correct ou non);
- Cette mise à jour utilise l'unité VU0 unit afin de calculer l'IDCT pour les intra macroblocks en micro mode, donc, il y a un gain de performance dans le décodage vidéo (~6%);
- Il y a également des expérimentations avec les priorités de thread dans le lecteur, donc il n'y a aucune garantie qu'aucun "freeze" ne se produira =) ;

Télécharger la dernière version: SMS 1.7 rev7.

ps: MAJ du fichier langue

source - ps2-scene.org - Changelog complet de SMS depuis la v1.3