

MC360 par la Team Blackbolt - Sortie Mardi 6 Juin

Soumis par redrum
03-06-2006

C'est officiel la skin imitant l'interface de la XBOX360 sortira mardi

"C'est maintenant officiel, mardi six juin, une date de lancement final pour MC360, la skin reproduisant la xbox360 pour XboxMediaCenter 2.0

L'équipe a finalisé un nom, allant avec leur nom de code original, « Team Blackbolt », donc à partir de maintenant ceci sera le nom du collectif. La sortie de MC360 mardi marquera la première bêta publique. Comme certains des "formeurs" proches le savent, ce fut un long travail mais l'équipe est très excitée d'offrir un premier coup d'oeil sur leur dur labeur. Moi (Blackbolt), ai passé beaucoup d'heures à travailler sur de nombreuses choses, surtout dans les premiers mois au niveau du design, mais actuellement le codeur principal, Los93soL a créé presque chacune des 164.442 lignes de code composant la skin, et nous n'avons toujours pas atteint notre but de l'ultime reproduction du GUI XBOX360.

Nous avons également Donno, notre super codeur de script qui pour la première fois a également créé des XMLs. Kotix (le Créateur de Globes) et Smokehead (PDM & PM2 Reloaded) nous a aussi corrigé, et JMarshall, nous aidant avec le code de XBMC sur le chemin. Nous avons aussi l'aide de Deanparry pour corriger quelques bugs. Parce qu'il a fallu plus de 5 mois pour sortir cette skin, je créerai un genre de "journal de bord" contenant des des conversations MSN, IRC entre les programmeurs et les screenshots de bugs, premiers viuels, etc... Les conversations étaient du genre « omfg, the vis r0x0rzzzz!!!111 » ;p

Donc jusqu' à mardi, l'équipe continuera à fond sur la skin pour polir les bords et s'assurer que tout se passera bien !!"

site officiel: <http://blackbolt.x-scene.com/>