

News émús Gamecube (Master System/Gamegear - SNES - NeoGeo pocket - PC Engine)

Soumis par redrum
12-04-2006

Suite à la news précédente sur l'émulateur Genesis et le tutorial pour le compiler, voilà les dernières releases de Softdev en matière d'émulation !

Seuls les codes sources sont disponibles, mais tous se compilent exactement de la même manière que Genesis plus, c'est à dire qu'il vous faudra indiquer le chemin d'une ROM ainsi que sa taille dans le fichier prévu:

- Snes9xGX 005: sources - Emu SNES: apporte un moteur sonore modifié (fichier "source/roms/snesrom.s")
- NeoPop SDL WIP: sources - Emu NeoGeo pocket tournant à la perfection ! (fichier "source/ngc/System_NGC/neorom.s")
- HU-GO 2.12_002x: sources - Emulateur PC Engine (fullspeed également) (fichier "source/hugorom.s")
- SMS Plus wip1: sources - Nouvel émulateur master System/Game gear (fichier "source/ngc/smsrom.s")

Tous ces émús marchent parfaitement, malgré quelques warnings à la compilation pour l'emu snes et SMS et tous possèdent l'interface graphique des émús de softdev, avec la sauvegarde, chargement depuis le dvd, retour à SDLoad/PSO, etc...

Amusez-vous bien !!