

unofficial LaunchELF v3.54 [MAJ]

Soumis par redrum
29-03-2006

[MAJ]
dlanor a rapidement sorti la v3.54 enlevant une limitation qui empêchait uLE de sélectionner une skin depuis le disque dur si le programme avait été lancé de ce même endroit. Un petit changement sur la lisibilité du source code a aussi été faite.

*Changements v3.51 => v3.53

- Titre du menu éditable par l'utilisateur (chaque page est éditable).
- Possibilité de mettre son propre fond d'écran (grâce à Polo35)
- Il n'y a plus qu'un seul .ELF marchant sur toutes les PS2 (les patches pour la compatibilité du disque dur sur PSTwo fonctionnant bien sur les anciennes consoles).
- Il est désormais possible d'accéder aux partitions "__common" (utilisées par le Sony HDD browser pour les sauvegardes de cartes mémoires) dans le navigateur et via FTP.
- Modification de la fonction "Timeout" qui permet en pressant n'importe quelle touche de l'arrêter. Le "timeout" sera également stoppé dès que l'action par défaut se sera lancée. (devrait être utile pour ceux ayant mis "MISC/PS2Net" par défaut, pour démarrer le serveur FTP.
- Modification de la gestion du menu, pour éviter tout droit d'écriture au pseudo-folder de "host:/" qui est équivalent au fichier "elflist.txt" sur le système host (normalement votre pc).

Par rapport à la v3.52, cette version corrige un gros problème de memory leak, ainsi que d'autres problèmes sur l'implémentation des skins.

Certaines skins faites par flamingo24 sont téléchargeables dans ce dossier

Télécharger uLaunchELF v3.54
Télécharger ps2client_rev2 special Ulaunchelf.

source - ps2-scene.org