

Kits Revolution

Soumis par robocop
23-02-2006

D'après le site américain IGN, Reginald Fils-Aime, vice-président de Nintendo USA (ventes et marketing) a déclaré que les sociétés d'éditions de jeux qui développent sur la Revo un peu partout dans le monde devraient recevoir leur kits de développement à partir de maintenant. Un millier de kits auraient été envoyés avec la nouvelle manette multi-directionnelle au prix de 2000\$ ce qui est très bon marché pour un kit de développement. IGN a aussi interviewé les représentants de quelques petits éditeurs qui ont déclaré que même si les kits déjà recus sont déjà opérationnels, ils ne sont pas représentatifs de la forme définitive de la console. En gros, trois versions de kit : le premier est une Gamecube avec une manette multi, le deuxième idem avec des améliorations non détaillées et le dernier livré mais avec plus de CPU et de RAM. Mais le dernier (quatrième) en date serait encore différent. celui annoncé par Reggie est réservé aux gros studios puis les autres seront livrés d'ici Juin.

Aucune photos des kits pour l'instant mais cela ne saurait tarder. Si ces chiffres sont vrais cela montre aussi que la Revo avance. De plus la structure hardware et logicielle étant très proches de la Gamecube, les jeux seront plus faciles à développer. Les programmeurs déçus par le manque de puissance sont enthousiasmés par le nouveau contrôleur. Le prix de la Revo a été estimé à 200\$ ou même 150\$ ce qui serait une bonne nouvelle pour tous. Nintendo a confirmé que le prix sera en dessous de 300\$. Mais Nintendo ne va pas abattre ses cartes (sic) tout de suite...