

NeoCD PSP 0.8 - NeoCDZ 0.1beta4 [MAJ]

Soumis par redrum
30-01-2006

Encore des news sur l'émulation NeoGeo Cd qui se porte à merveille sur PSP

Zelurker a sorti la version 0.8 qui apporte:

- Correction de la vitesse des animations (waterfall dans Blue's journey...) et des voix dans AOF (peut-être d'autres).
- Correction des couleurs bleues et rouges inversées ds certains jeux après un réglage de l'écran.
- Le rasterline interrupt est maintenant émulé, ce qui permet de jouer AOF2 à 115 ou 130% (bouton B en lançant le jeu). Les raster effects ne sont pas encore émulsés, les décors dans Super Sidekicks 2 sont maintenant verts!
- Une nouvelle interface graphique de Radius!
- ajout du support pour les polices du projet SDL_gfx, et ajout d'un sélecteur pour la nouvelle interface.
- Correction du crash ds Neogeo cd spécial.
- Ajout de plus d'options pour l'osd: on peut choisir si l'on veut voir les morceaux mp3, les erreurs mp3, si l'on veut un fond transparent, et d'un affichage du profil à sélectionner depuis l'option "Show FPS". (ce profil est surtout utile à l'auteur mais c'est toujours une option disponible^). Tout cela est dans le menu "OSD...."
- Accélération : une optimisation basique pour les les handlers du 68k et a permis de ganger 15fps dans le menu d'AOF et une autre "manoeuvre" 30fps dans Ninja Commando et le Hall of Fame dans Magicial Lord.

Télécharger NeoCD PSP v0.8 ici

De son côté, NJ a lui aussi mis à jour sa continuation de l'ému de Yoyofr. Comme d'habitude le readme est japonais, donc difficile de parler des nouveautés...

[UPDATE:]

L'auteur vient déjà de sortir la beta 4!

Voir ce sujet sur le forum :D