

## LumiDS 0.2a

Soumis par redrum  
14-01-2006

LumiDS est un clone du jeu Lumines sur NintendoDS. Il est écrit en c++ en utilisant la libnds et la librairie FAT de Chism. la version actuelle est jouable, même si elle contient quelques bugs, pour l'instant LumiDS se lance à partir de:

\* GBA MP CF

\* M3 CF

\* Supercard CF

Le support des linkers GBA et sd card est également prévu

LumiDS est téléchargeable sur le site de Fireflash (les 2 archives "binaries" et "data" sont nécessaires)

source - drunken coders