

Surreal64 XXX - Beta4.9 (proper release)

Soumis par redrum
31-10-2005

Freakdave a sorti une nouvelle version de l'émulateur Nintendo64 (combinant 1964, Project64 et UltraHLE) basé sur le surreal64 de oDD et Lantus.

Modifications:

- * Launchdata n'est plus nécessaire.
- * Les plug-ins vidéo sont maintenant choisis après la sélection de l'émulateur.
- * La taille du Pagesize est de 256k.
- * La rom est dorénavant entièrement chargée dans la ram (uniquement pour les possesseurs de xbox avec 128MB de ram).
- * La fonction "Enable/Disable" a été retiré du sous-menu (modifier depuis le launcher).
- * Raccourci pour changer de paks: maintenir appuyé les 2 gâchettes et presser le joystick gauche.
- * Project64 et 1964 ont une info de debug, montrant quel ému tourne.

Fixs:

- * Réécriture du code de détection de CD/DVD (testé et fonctionnel).
- * La tailles des roms était incorrecte.
- * bug dans le plug-in Basic Audio

Ajouts

- * Code VMM nouveau et optimisé (légère amélioration des performances et peut-être l'arrêt de crashes en entrant dans le menu du jeu).
- * Menu de sélection des skin.
- * La sélection de rom peut maintenant être plus rapide grâce à la croix directionnelle.

Cette version est donc considérée comme "proper" par l'auteur , surement par rapport à la version circulant sur internet depuis quelques jours déjà...

(pas de lien car code compilé sur un SDK officiel microsoft)

source - xbox-scene