

DOLLZ 2.0

Soumis par robocop
12-09-2005

Softdev vient de diffuser aujourd'hui la version 2.0 de leur outil de compression de fichiers DOL (exécutables Gamecube) qui ajoutent de nouvelles fonctionnalités et fonctionnent sous Windows. L'outil compresse les fichiers DOL, les patches VIPER et les anciens formats de fichiers DOL via une interface graphique. Plus amusant on peut convertir des images JPG et BMP en fichiers DOL mais aussi envoyer le tout à la Gamecube via le réseau si on possède l'adaptateur réseau Gamecube. L'auteur nous informe que cela devrait mieux fonctionner sur les fichiers DOL pour émulateur NES et Action Replay. Bien sûr il peut aussi travailler en batch pour convertir des séries de fichiers... Cerise sur le gâteau, la fonction DriveSAVE permet de couper le moteur du lecteur de DVD! Le fichier est [ici](#)