

Développement sur Dreamcast

Soumis par omer93110
09-09-2005

Bonne nouvelle pour les développeurs d'applications sur Dreamcast, le pack L@cible, qui vous permet de concevoir vos programmes Dreamcast sous dev-c++, a été mis à jour par Erwan de dc-france. Vous pouvez désormais développer avec plus de confort grace à l'intégration de librairies comme SDL_mixer, freetype, myGraphLib de JMD etc, pour la liste complète c'est par [ici](#).

téléchargez le pack L@cible mis à jours

Comment programmer sur DreamCast : [ici](#)