

Rick Dangerous sur NintendoDS

Soumis par redrum
08-09-2005

Troy Davis (aka GPF) a effectué un portage de XRick sur DS. D'après lui, le jeu a encore besoin d'un peu de travail sur la musique de fond qui tourne en boucle au lieu de se jouer une fois et de régler quelques problèmes avec les sprites.

-contrôles :

- gauche, droite , haut (sauter) ou bas (s'accroupir) : croix directionelle
- Tir: A , Bouton pause:Start
- utiliser les directions + A pour effectuer des actions (mettre une bombe, tirer...)
- modes triche: "trainer" : bouton L ; "ne jamais mourir": Lx2 ; "expose": Lx3
- inverser les écrans: Bouton R

[Cliquez ici pour aller sur le site et télécharger le jeu \(ou les sources^^\)](#)