

MR-TOOL v0.5 released !

Soumis par SiZiOUS
05-09-2005

Qui se souvient de MR-TOOL, l'outil de gestion des fichiers MR créé par kRYPT_ ?

Pour information, un fichier MR est une image de dimension réduites (320x90 maximum) qui vient se greffer dans le fichier IP.BIN d'un programme Dreamcast. Cela permet ainsi d'insérer des logos personnalisés dans le fichier, et de les voir au lancement du CD, à l'écran "Licensed by SEGA Enterprise Ltd".

Et bien j'ai récupéré la source v0.4, je l'ai comprise et je l'ai corrigée. Donc je release la version v0.5 ! Pour l'instant il s'agit simplement du programme en ligne de commande, mais le GUI devrait suivre.

Changements :

- Bug dans la méthode Compress relatif à la taille du bitmap corrigé.
- Détection des images MR et BMP invalides
- Correction de l'écriture des BMP
- Plein de petits bugs fixés...
- Code du core nettoyé.

Download le mrtool v0.5 et la source.

PS : A l'heure où j'écris ces lignes, mon site n'est toujours pas rétabli.