

Des nouvelles d'Alice Dreams

Soumis par SiZiOUS
01-09-2005

Patbier (le programmeur) m'a informé sur MSN de l'avancement du projet Alice Dreams qu'il réalise avec Poche (le graphiste).

L'ajout majeur depuis la dernière demo publique a été d'implanter une nouvelle gestion de la police de caractère, pour avoir un rendu nettement meilleur.

Egalement une réorganisation des textures, pour en utiliser de nouvelles pour les ennemis.

En effet le projet est très ralenti. Poche a beaucoup de boulot, et il ne faut pas oublier que ce projet est un loisir... et donc qu'il mettra le temps qu'il faudra ! Done when it's done...

La prochaine étape est de s'attaquer au rendu des futures vidéos.

Le projet devrait bientôt se remettre en marche à 100% lorsque le boulot sera moins important... Patience, nos amis n'aiment pas bacler !!!

Une formidable nouvelle pour la scène Dreamcast

Source : DC-France.com