

## VMZip v1.0.0 released.

Soumis par SiZiOUS  
01-09-2005

El bucanero a sorti un petit programme fantastique pour Dreamcast, VMZip.

Basé sur une idée de RockinB, ce nouvel outil permet la compression & la décompression d'un fichier de sauvegarde de votre VMU en utilisant l'algorithme de compression BZ2, et sauvegarder le résultat final sur votre VMU.

Par exemple : Vous avez Quake III sur votre VMU qui prend 25 blocks, avec ce nouveau programme vous le compressez, et le résultat ne prend que 3 blocks ! Evidemment, la sauvegarde n'est plus utilisable telle quelle, mais si vous souhaitez ré-utiliser cette sauvegarde, il suffira de compresser les jeux que vous n'utilisez plus pour décompresser celle de Quake III.

C'est mieux que d'effacer totalement la sauvegarde !

Voici un petit screenshot.

L'idée est d'avoir un VMU de plus grande capacité, et cela sans coders cable, avec un VMU officiel

Téléchargement, Mirror

Source : DCEmulation.com et DC-France.com.