

# Ripper Gamecube

Soumis par robocop  
29-06-2005

BadSheepy's du site <http://www.ngcdev.com> nous a concocté un ripper pour Gamecube mais ce logiciel innove puisqu'il calcule le checksum du fichier créé et va chercher sur le net pour vérifier la validité de la sauvegarde. Si ca ne fonctionne pas chez vous, c'est que le logiciel a besoin du runtime .net. Pour plus de détails il s'agit du site <http://gamecube.nqtnews.com/crc> qui a aussi mis au point une liste de compatibilité des médias Gamecube avec les valeurs des potentiomètres.