

Rétrocompatibilité de la XBOX 360

Soumis par robocop
17-06-2005

C'était latent, un accord a été signé et Microsoft a donc acheté une licence pour utiliser la technologie Nvidia pour permettre une émulation des jeux de la XBOX sur la XBOX360 mais cela nécessitera du logiciel. En effet la XBOX contient une puce graphique qui n'est pas compatible avec la puce graphique de la XBOX360. Evidemment ce n'est pas chose facile et une rumeur a même couru que ce n'était pas prévu. De plus Microsoft annonçait même que les "meilleurs" titres XBOX fonctionneraient sur la XBOX 360 et on parlait même de recompiler les jeux!

Désormais on sait que Microsoft va émuler le processeur Intel sur les noyaux PowerPC et donc la partie graphique aussi. Mais certains jeux ne pourront fonctionner sans modification. En gros il faudra des patches! Tout comme pour Windows! Microsoft ne les appelle pas ainsi, ce sont des "profils d'émulation" et certains patches seront livrés sur le disque dur de la console, les autres le seront par le XBOX Live! Les consoles se rapprochent des PC, ca se voit!