

Révolution haptique?

Soumis par robocop
31-05-2005

Les rumeurs continuent de courir sur la Nintendo Revolution au niveau des manettes qui utiliseront peut être le système "haptique" de la société Immersion (voir ancienne news). Qu'est ce que c'est? Un système haptique procure les sensations de toucher d'un objet et d'effort effectué sur cet objet. Imaginez donc ce système dans un jeu. Toute la difficulté consistera aussi à concevoir un système pas trop couteux à produire. Si cela s'avère vrai, les hard-core gamers seront-ils convaincus ou bien utiliseront-ils la manette?

Ce ne sont que des rumeurs qui ont probablement été alimentée par la présentation faite par la société Immersion d'une technologie Touchsense concernant des écrans tactiles "haptiques".

Un dossier sur les interfaces haptiques à l'Université d'Evry.