

DSLINUX

Soumis par robocop
24-05-2005

Des progrès sur le site <http://dslinux.org>. Grâce à Pepsiman la Nintendo DS supporte le noyau 2.6 de Linux et le mode graphique "framebuffer" Il y a même un logo au démarrage et une police de caractères spéciale. Ce mode graphique permet aux application homebrew de fonctionner sous l'interface graphique MicroWindows ou TinyX. Bon courage à Pepsiman !