

Développement PS2

Soumis par robocop
26-04-2005

Un certain Loser diffuse sur le site un environnement de développement installable sous Windows qui contient les outils de compilation de ps2dev pour EE, IOP et DVP (;-) et comprenant le compilateur GCC v3.2.2 et la version la plus récente de ps2sdk précompilée. Mais les FROGGIES vous dirons que pour développer on serait mieux sur Linux...j'aime bien titiller...