

USB ADVANCE

Soumis par robocop
10-04-2005

ZERO-X a fabriqué un petit outil en ligne de commande pour décrypter et décompacter le USBADVANCE ce qui devrait permettre à certains de fabriquer des skins.

L'outil est sur META et les écrans contenu dans l'exécutable sont au format BMP ici et là. Par contre nous n'hébergeons pas USBADVANCE que cela soit clair!

Pour les développeurs les polices de caractères, les boutons, les coins d'écran, sont au format RAW RGBA. Les images de fond d'écran sont coupées en deux morceaux: l'écran de départ part one (512 x 512) est à l'adresse 0008A5B0-0018A5AF et la deuxième partie (128 x 512) à l'adresse 0018A5D0-001CAFCE. L'écran de menu part one (256 x 256) est à l'adresse 001CA5F0-0020A5EF et la deuxième partie (64 x 256) est à l'adresse 0020A610-0021A60F. Ca vous va? Allez, au boulot...