

Le processeur graphique de la PS3 sera terminé fin 2005

Soumis par leo
23-12-2004

Le GPU (Graphic Processor Unit) de la Playstation III, future console de salon de Sony, devrait être terminé d'ici la fin de l'année 2005. Celui-ci est développé par NVIDIA et sera basé sur la technologie GeForce. Si tout se déroule comme prévu, la PS3, future bombe technologique, devrait être dispo courant 2006.