

SMS Version 1.8 rev.1

Soumis par redrum
22-10-2006

Toujours grâce à EEUG la nouvelle version de SMS est là !

[3ème maj]: (correction sur l'audio - même n° de révision - taille: 453 085 bytes)

~ SMS 1.8 rev.1 (22.10.06) ~

Corrections:

- bug du son des mp3 en "joint stereo" et le son de mauvaise qualité;
- bug des fichiers .avi avec des parties 'txts' détectées en tant que mp3;
- SMS ne 'freeze' plus lors des retours de pause;
- intégration incorrecte du code de 'ffgriever's (sous-titres .txt);
- Un autre tentative pour le mode d'affichage 480p;

Ajouts:

- défilement de page 'haut/bas' dans l'explorateur (boutons L1/L2 du pad);
- filtrage des fichiers '.mpa/.mp2' dans l'explorateur;
- lecture des fichiers .avi dont l'audio est encodé mp1/mp2;

~ SMS 1.8 (16.10.06) ~

- Nouveau code pour le décodeur MPEG audio. Rapide (~40% plus rapide que le décodeur basse précision des versions précédentes), précis (calcul en virgule flottante) et supporte les couches 1 et 2 du MPEG 1.0.

Pour les calculs les VU0 (macro et micro modes) et VU1 (micro mode) sont employés;

Note: la couche 1 audio n'est pas testée, EEUG n'ayant pu trouver de fichier encodé dans ce format.

Merci aux créateurs/mainteneurs du projet 'mpg123' pour le code source;

- Le code de 'ffgriever' (sous-titres .txt) est intégré (merci à lui);
- Le contrôle de luminosité est légèrement amélioré (si 'maximum' est sélectionné, alors une valeur fixe de 32 est ajouté à chaque composant de couleur pour rendre l'image plus 'brillante');
- Quelques changements internes (une tentative d'élimination du rendu "heurté" au début de la lecture (cela peut résulter en une pause plus longue au lancement d'un fichier et durant les avances/retours);

Télécharger la dernière version: SMS 1.8 rev.1

source - ps2-scene.org - Changelog complet de SMS