

LuaPlayer sur PS2

Soumis par tmator
15-08-2006

LuaPlayer arrive sur PS2

Après avoir porté Lua 5.1.1, Evilo bosse à fond sur LuaPlayer pour PS2.

Ci dessous trois screenshots :

Ce qui fonctionne actuellement :

- * LuaControls : un pad est supporté
- * LuaGraphics : doit encore être amélioré mais fonctionne correctement
- * LuaTimer : fini
- * LuaSounds : pas de son encore :(

Si vous êtes intéressés pour participer au projet il y a un thread sur ps2dev (anglais) [ici](#) et un sur psxdev (français) [ici](#).
Pour suivre l'avancement du projet et visualiser quelques vidéos du player visitez le blog d'Evilo [ici](#).