

Crystal Chips Software Release 24 et Bootmanager 2.0.4

Soumis par redrum
19-07-2006

[MAJ]: Les versions 23 et 24 sont sorties dans la foulée et apportent des corrections pour la compatibilité PS1, support de la CC1.2 (CC1.1 avec un flash de 128kbyte), une nouvelle fonction permettant d'assigner des boutons aux applications installées, et la correction d'un bug qui prévenait la sauvegarde correcte de beaucoup d'options de configuration.

Un hack complet du Firmware et BootManager est disponible: [cc_fw_hack_24](#)

La Team Crystal Chip est revenue récemment après une longue absence, les versions beta du BM v2 s'enchainent depuis ces derniers jours, afin de régler les bugs restants.

Changements importants du Firmware:

- Ajout du support pour lancer le BM depuis le port Mémoire #2 ou d'une Disque dur USB (nécessite le placement requires USB_MASS.IRX and USB.D.IRX dans mc0:/BM/SHARED).
- Ajout du support pour pour les PS2LOGO provenant de tiers au lancement des jeux depuis OSDSYS.

Changements importants du BootManager:

- Remplacement du BootManager avec BootManager 2.0 (réécriture complète).
- Tous les menus sont générés par des scripts PBAT, permettant une customisation complète du système.
- Support multi langues.
- Support des thèmes (images, fonts...).
- Nombreux autres changements (y compris corrections de bugs).

!!! IMPORTANT !!! A partir du BM 2.0, les scripts des versions BM 1.x scripts ne sont plus compatibles, ce qui inclut les scripts d'installation du Megapack (en attendant une maj du MP). PS2link v1.46 est inclut afin de montrer un exemple pour réaliser de nouveaux scripts.

Voici d'autres exemples de scripts pour HDloader, USBAdvance, ExecFTP, MC Manager.

!!! IMPORTANT !!! A partir du BM 2.0, le dossier mc0:/BOOT n'est plus utilisé. Il est recommandé d'utiliser le gestionnaire de Carte mémoire pour effacer mc0:/BOOT ainsi que tous les anciens fichiers.

Site officiel pour télécharger la dernière version: <http://crystal-chips.com>

source - ps2-scene.org