

Récapitulatif des puces XBOX360

Soumis par redrum
08-07-2006

C'est une avalanche de puces pour XBOX 360 qui dévale en ce moment !

Petit état des lieux: ces puces utilisent toutes un système de dual firmware, c'est à dire qu'elles permettent de contourner la vérification de la clé du lecteur et de lancer un firmware patché (donc plus besoin de flasher/reflasher le lecteur). La compatibilité avec le XBOX-Live est de mise (mais à vos risques et périls!)

La qualité et le prix varie bien évidemment, malheureusement aucune de ces puces ne permettra de lancer du code homebrew sur XBOX360. Espérons donc que la "2ème génération" changera cette situation

- Globe 360

site officiel: <http://www.globe-360.com>

- 360 Aladdin

'dual' firmware mod pour le Toshiba-Samsung TS-H943 DVD. Il semble que 2 flashs soient présents, probablement un pour le Fx Xtreme (afin de booter les jeux gravés) et un autre pour le Fx 008 (afin de lire les SS depuis les jeux X360). Elle se connecte aux boutons eject/power afin de facilement alterner entre les firmwares via le bouton sur lequel on appuie au démarrage.

Plus d'infos ici

- Team Underdog NME-360

Particularité: il faudra convertir les images "Xtreme" pour qu'elles soient compatibles (donc nécessité de regraver pour ceux ayant déjà fait des copies de leurs jeux...)

site officiel: <http://www.team-underdog.com>

- Team Xecuter: Dual-FW mod

Bien que produite par la Team-Xecuter, cette puce ne sera pas marquée par leur logo. (A ne pas confondre avec leur Connectivity Kit!)

Plus d'infos ici (en anglais)

site officiel: <http://www.team-xecuter.com/>

- OPEN 360 Multi Firmware

Voir cette news

Plus d'infos (en italien) : <http://www.masterixweb-italy.com>

- Devil Mod 360

Voir cette news

site officiel: <http://www.grmods.com/modchips/devil/mod360.htm>