

LaunchELF v3.78

Soumis par redrum
12-06-2006

Voici les nouveautés des deux dernières versions de LaunchELF:

== LaunchELF v3.78 (12.06.2006) ==

- Ajout des boutons 'Select', 'gauche', et 'droite' comme clés de lancement, en leur attribuant des lignes de définitions optionnelles.
Si elles restent inutilisées, alors les anciens usages s'appliqueront, cad qu'elles continueront de servir pour changer de CNF et entrer dans le menu.
- Ajout de 3 nouvelles commandes dans MISC/:
"MISC/Configurator" correspond à l'action par défaut du bouton 'Select'
"MISC/Load CNF--" correspond à l'action par défaut du bouton 'Gauche'
"MISC/Load CNF++" correspond à l'action par défaut du bouton 'Droit'
- Correction de plusieurs cas de mauvais montages de partitions PFS (causait des erreurs occasionnelles dans l'explorateur)
- Quelques modifications de texte dans les messages pour améliorer la compréhension

Editeur de texte:

- Modification pour utiliser le bouton 'Select' afin d'activer/désactiver le clavier virtuel
- Correction d'un bug qui provoquait "l'oubli" de l'insertion quand le curseur à la ligne CR+LF finissait
- Modification de la luminosité, de 255 à 160 comme valeur maximale
- Correction des popups pour utiliser les couleurs de l'interface graphique standard, et respecter le réglage de "Popup_Opaque"

== LaunchELF v3.77 (11.06.2006) ==

- Ajout de l'éditeur de texte créé par polo35
- Changement du nom des ELF inclus dans l'archive. On passe de [BOOTc.ELF + BOOT.ELF] à [BOOT.ELF + uncompressed_BOOT.ELF] (ELF non compressé), car la majorité des gens utilisent la version compressée et cela obligeait à chaque fois le renommage du BOOTc.ELF
- Ajout de la possibilité d'utiliser LaunchELF sur des filesystems de CDVD limités à 8+3 caractères, et en autorisant également des noms tels que LNCHELF.CNF (ou LNCHELF1.CNF etc pour les multiples CNFs).
Ceci ne s'applique qu'au chargement, la forme longue sera toujours utilisée par le programme à chaque sauvegarde

Télécharger LaunchELF v3.78

Note: cliquer ici pour voir tous les changements effectués sur LaunchELF depuis la v3.41a, moment où dlanor et EP ont pris en charge la suite du développement =>
source - ps2-scene.org