

LaunchELF v3.73

Soumis par redrum
02-06-2006

C'est inouï, il s'est passé plus d'une semaine entre 2 versions de LaunchELF !!
Cette "attente" n'aura pas été vaine car LaunchELF intègre désormais un HDD Manager, et pourra donc remplacer l'utilitaire "dms hdd manager", notamment grâce au fait que la création de partitions >4GB est ici correctement gérée :D

Liste des changements complets de cette dernière version:

- Ajout de la commande "MISC/Set CNF_Path" qui définit le chemin du fichier Launchelf.CNF via l'explorateur.
note: cela ne marche pas (encore) correctement pour le disque dur
- Ajout de la commande "MISC/Load CNF" qui simplement recharge le .CNF (utile pour l'ajout précédent)
- Ajout de la variable CNF_Path (dans "Startup Settings") qui annule le chemin normal
- Correction d'un bug dans la fonction "PathPad" (raccourci via R2) qui causait l'affichage de l'espace vide d'un autre appareil pour host:
- Correction d'une requête pour montrer les vrais noms de dossier, jamais les titres (pas uniques)
- Correction d'un bug dans usb_mass qui empêchait la copie des sauvegardes utilisant un backslash dans leur nom
- Correction d'un bug dans HddManager qui causait un "gel" avec les partitions protégées "façon Sony"
- Augmentation d'une limite d'index pour les tableaux de partitions (de 100 à 400) pour le support de plus gros disques durs
- Ajout d'un message de progrès pour la fonction GetHddInfo (=obtenir les infos du disque dur), surtout pour le debugage
- Changement dans le HddManager afin de rafraîchir la liste des partitions si nécessaire
- Changement dans le HddManager pour utiliser des couleurs configurables
- Ajout de 4 couleurs supplémentaires dans les réglages d'écran pour les graphiques (voir hddmanager)
- Ajout d'un HDD Manager (grâce à la contribution de Polo35). Il est accessible via MISC/HddManager

Note: cliquer ici pour voir tous les changements effectués sur LaunchELF depuis la v3.41a, moment où dlanor et EP ont pris en charge la suite du développement

Télécharger LaunchELF v3.73
source - ps2-scene.org