

SMS Version 1.7 revision 4

Soumis par redrum
25-05-2006

EEUG vient tout juste de sortir une nouvelle version de SMS
Les changements au programme:

- La gestion des images a été modifiée. Dorénavant SMS utilise un format unifié pour la skin et les icônes.
Le IPU est complètement utilisé pour effectuer la décompression d'images (c'est assez rapide (une image test de 640x480 est décompressée de 30KB à 900KB et envoyée vers la mémoire du GS en à peine 8ms.)).
Une nouvelle application Win32 (pic2smi.exe) est fournie pour créer les images de skin (l'ancien pic2sms.exe est donc abandonné).

Il est possible d'ajuster la qualité d'image et la luminosité, mais les réglages par défaut devraient être ok la plupart du temps.

Ces changements donnent un .ELF plus petit (110KB de gagné sur l'elf décompressé);

- Les films en haute résolution sont joués en utilisant une résolution réduite (dithered 16 bit), afin qu'aucun artefact résultant d'un manque de GS RAM ne puisse se produire.

Il y a également une possibilité de forcer la résolution couleur via le menu de SMS, puisque qu'une résolution de 16 bits peut légèrement améliorer les performances (moins de trafic de données);

- Les "non-interleaved" .avi sont traités comme "non supportés". Concerne les fichiers contenant plus de 256 paquets consécutifs appartenants au même flux (audio, vidéo ou autre);

- Ajout d'une fonction pour copier les fichiers sélectionnés vers la partition du disque dur qui est montée.

Appuyer sur le bouton "Carré" active le menu contextuel qui pour le moment n'a que cette fonction (Copier vers HDD).
Le processus de copie peut être avorté avec "Triangle" (un petit délai du à la mise en mémoire tampon oblige à garder le bouton appuyé quelques instants).

Cette fonction est purement expérimentale (juste pour mesurer la vitesse de transfert), donc soyez conscient des risques ! (Un fichier peut-être écrit par dessus sans prévenir). Note: seuls les disques dur internes sont supportés;

- MAJ du fichier langue

Note: cliquer ici pour voir tous les changements effectués sur SMS depuis la v1.3 :D

source - ps2-scene.org