

hdl_patch 07c_r9c GUI avec patcher MDMA [MAJ]

Soumis par redrum
19-05-2006

[MAJ]: hdl_patch 07c_r9c GUI

- Correction d'un bug où il fallait sélectionner le HDL.ELF dans la case "original ELF" si on voulait extraire des données de ce dernier.
- Les options pour les DVD9 retournent dans l'onglet des patches "Core" (puisque'ils font parti du core de HDL patch 0.7c).
- Les derniers patches de Crazyc sont regroupés dans un seul onglet des patches de compatibilité.
- Le patch Suikoden V va dans le groupe des patches de Crazyc.
- GetStat est renommé FileOps pour éviter toute confusion.
- Ajout d'un patch par Crazyc qui émule l'utilisation d'un CDVDSTM.IRX alternatif dans les jeux originaux. (patch expérimental pour les jeux utilisant le cdvdstream, son utilité reste encore incertaine vu le peu de tests effectués :p)
- Ajout d'une options pour décrypter HDLoader si aucune option n'a été prise (utile pour les personnes voulant travailler avec une version "propre", non patchée).

Télécharger hdl_patch 07c_r9c GUI

Une autre news à propos du futur HDL Patch 0.8 concocté par Zero-X:

"As my 700th post a little progress report of HDLPatch 0.8:

Installing from a Dual Layer DVD's on PS2 is working. Once again, donate your children to Crazyc!" :)

[hdl_patch 07c_r9b GUI]:

thereal_zap vient de mettre à jour son programme permettant de patcher HDLoader.

Rappel: cet utilitaire bénéficiant d'une interface graphique très complète pour patcher le HDLoader, est basé sur les sources du HDL_Patch 0.7c par Zero-X et Crazyc. Il intègre le ps2-packer de pixel pour obtenir un HDLoader compressé.

Une option pour patcher le ELF original du HDLOADER est également présente. (attention cette option ne marchera pas avec tout autre hack de HDLoader comme le HDAdvance).

Cette dernière version ajoute le patch .ips de Crazyc permettant notamment de faire marcher "Shadow Of The Colossus"

Par ailleurs un excellent tutorial expliquant comment patcher HDLoader a été écrit par Kyrax et est disponible sur le forum

source - ps2-scene.org