

## LaunchELF v3.60

Soumis par redrum  
13-04-2006

dlanor a sorti la v3.60 de Launchelf, dont voici les derniers changements depuis la v3.59:

- Division de la couleur du fond d'écran en 2: une utilisée par libito/GS pour les pixels en dehors de l'aire normale de l'écran, et l'autre pour l'affichage de l'aire "visible". La première sera désormais toujours noire (valeur 0), et la seconde restera celle déjà utilisée.

Ce changement élimine l'inconsistance sur les bords d'écran.

- Ajout d'une option configurable pour des menus "pop-up" opaques dans le sous-menu 'SCREEN SETTINGS'.
- Correction d'un bug dans la fonction loadSkin, qui les empêchaient d'être chargées via le disque dur avec des chemins trop longs (cela règle peut-être d'autres bugs).
- Correction d'un bug cosmétique qui affectait la liste à droite dans l'explorateur, quand une couleur simple était en place au lieu d'une skin.

Télécharger LaunchELF  
source - ps2-scene