

## SMS 1.6 ! [MAJ]

Soumis par redrum  
19-02-2006

Après une petite absence d'1 mois pour récrire entièrement le code de l'interface graphique, EEUG vient de sortir la version 1.6 !

- Réécriture à partir de zéro du code relatif au GS (Graphic Synthetizer), le mode vidéo VESA n'est plus supporté! (temporairement);
  - Navigateur et interface graphique réécrits (même look, mais code totalement nouveau, présentant un bureau "orienté objet", afin que les nouveaux éléments de l'interface puissent être ajoutés sans changer d'autres parties du programme;
  - La taille des sous-titres est ajustable maintenant;
  - Support multilingues d'implémenté. Les fichiers de langue sont placés à "mc0:/SMS/SMS.Ing" (qui est juste un fichier texte, donc la traduction est facilement réalisable );
  - Le format de Skin est légèrement modifié, pour qu'il soit possible de créer des skins d'une taille arbitraire en se servant de la nouvelle version de "SMS Skin generator". Les vieilles skins ne sont plus supportées. Ne pas utiliser une résolution >800x600 où les résultats ne seront plus garantis^^.
- Note: nouveau nom pour la skin est "mc0:/SMS/SMS.skn";
- Ajout de la sélection des sous-titres : appuyer sur "O" alors que l'.avi est sélectionné présente un "mini-navigateur" avec les fichiers .sub/.srt files présents dans le même dossier;
  - les fichiers .avi avec des sous-titres associés sont affichés avec une icône différente;
  - Ajout de la possibilité de lancer un programme choisi pour sortir du programme, il y a 3 options: navigateur de boot et 2 définis par l'utilisateur (dans SMS.Ing). Celles par défaut sont "mc0:/BOOT/BOOT.ELF" et "mc0:/BxDATA-SYSTEM/BOOT.ELF). Cette option reste expérimentale et ne supporte que la carte mémoire et CR-ROM (non testé);
  - De nouvelles options de configuration sont ajoutées(grâce à "bix64" et le IPCONFIG.DAT "editor");
  - D'autres changements cosmétiques ont été fait;

MAJ: Merci à 6 qui a effectué la traduction, le fichier est disponible ici: <http://rokujutaku.free.fr/Divers/SMS.Ing>

Le fichier "sms.Ing" se place dans "mc0:/SMS/"

Pour tester: Start > display settings > language

Télécharger SMS 1.6 sur le site de EEUG  
source - ps2-scene