

## LaunchELF v3.45

Soumis par redrum  
19-02-2006

Une nouvelle version par EP et dlanor qui apporte:

== LaunchELF v3.45 (19.02.2006) ==

- Correction d'un bug de launchELF qui empêchait d'écrire par dessus un dossier en copiant vers HOST.
- Correction d'un big de ps2client qui empêchait la détection ds conflits de dossiers dans HOST.
- Ajout d'un indicateur de progression d'écriture vers 'Paste' et 'mcPaste'.
- Correction de quelques problèmes qui empêchaient les CM PS1 d'apparaître via le FTP. (Note: les fichiers sur les CM PS1 n'ont pas d'attributs de date donc les dates proviennent de la PS2).

== LaunchELF v3.44 (18.02.2006) ==

- Implémentation de l'accès à l'écriture dans l'interface HOST pour un PC en réseau. Ceci utilise une nouvelle variable dans le fichier CNF nommée "NET\_HOSTwrite" qui est par défaut sur "0" (=désactivé). Pour des raisons de sécurité, il n'est pas possible de changer cette valeur depuis le menu, il faut donc éditer le fichier .CNF via un éditeur de texte et mettre "1" en valeur (ou toute autre valeur différente de 0) pour activer cette option, qui propose: 'Cut'(couper), 'Paste'(coller), 'mcPaste'(Coller MC), 'Delete'(effacer), 'Rename'(renommer), 'New Dir'(nouveau dossier).
- Ajout des sources modifiées de ps2client dans le dossier "Changed source for external projects".

A noter que ces nouvelles fonctions requièrent la dernière version de ps2client modifiée par dlanor et disponible [ici](#)

Télécharger uLaunchELF v3.45  
source - ps2-scene