

myPS2 v1.0 !

Soumis par redrum
22-01-2006

ntba2 vient juste de sortir la version 1.0 de myPS2, les changements apportés sont assez conséquents:

- Ajout d'un système de skin basé sur XML
- Ajout d'un support pour d'autres langues
- Réécriture complète de l'interface graphique
- Réécriture complète du GScode basé sur gs- et dmaKit
- remplacement de l'ancien parser XML avec la librairie expat
- Ajout de libpng / support des .png
- myPS2 marche désormais sur les consoles sans disque dur
- Ajout d'un écran de boot
- Peut maintenant monter les autres partitions du disque dur et y accéder
- Ajout du chargement des polices bitmap (bft)

[edit]:

J'ai effectué une traduction du fichier de langue, le voici pour ceux qui voudraient essayer: placer le fichier "français.xml" dans le dossier "language" afin de pouvoir le sélectionner dans les paramètres, ou bien le renommer "english.xml" et remplacer celui déjà présent

Télécharger myps2 v1.0 sur le site de l'auteur ou sur meta source - ps2-scene.org